

Nápověda

[Zpět](#)

Úvod

ZWCAD Touch je přenosná CAD (počítačem podporované navrhování) aplikace vyrobena v ZWCAD Software Co., Ltd. založené na iOS systému. ZWCAD Touch může otevřít přímo uložit tradiční DWG soubory a garantuje vysokou kompatibilitu a jednotnou vzájemnou spolupráci se ZWCAD na stolním počítači.

ZWCAD Touch podporuje patnáct jazyků jako je Zjednodušená Čínština, Tradiční Čínština, Španělština, Ruština atd. Software pro vás vybere jazyk podle typu jazyka, který jste v současné době použili v systému.

[Zpět](#)

Správce souborů

- **Nahrávání souborů**

Vzájemná podpora s disketovými výkresy v různých podobách.

- **iTunes Synchronizace**

1. Připojte iOS zařízení s vaším počítačem a otevřete iTunes.

2. Najděte vaše iOS zařízení v sekci Zařízení, vyberte tabulku Apps a potom najděte "ZWCAD" v seznamu programů.

3. Klikněte na Add v "ZWCAD" dokumentu pro přenos souboru do zařízení iOS.

- **Font**

ZWCAD Touch nejprve najde soubor font ve složce kde je umístěno DWG zatímco ji otevře. Pokud nemůže být požadovaný font nalezen, najdete ji ve složce Font.

Můžete vložit nejčastěji používané font soubory do složky Font přemístěním nebo kopírováním.

- **Složky On-line úložiště**

ZWCAD Touch v současné době podporuje Cloudové služby (DROPBOX, Kingsoft LiveSpace, Google drive, Sky drive, Baidu Cloud, WEBDAV atd) a automatickou synchronizaci pro ovládací soubory. Mezitím, vám ZWCAD Touch umožní otevřít stažené DWG výkresy offline.

Přidání složky on-line úložiště

Každá složka on-line úložiště, která je podpořena, může být přidána za pomoci sestavení seznamu složek v on-line úložišti.

Ověřování informací ve složkách on-line úložiště

Když uložíte informace o složce on-line úložiště po přidání složky on-line úložiště, měli byste nejdřív informaci ověřit. Pokud ověření selže, můžete znovu vybrat přidané informace nebo přímo uložit.

Modifikace informací složky on-line úložiště

Každá přidaná informace o složce on-line úložiště může být pozměněna za přidání seznamu složek on-line úložiště.

Synchronizace/Stop synchronizace

Když otevřete složku on-line úložiště, budou soubory automaticky synchronizovány. Synchronizaci můžete ukončit manuálně nebo můžete začít synchronizovat znovu.

Odstranění složky on-line úložiště

Každá přidaná složka on-line úložiště může být odstraněna po přidání seznamu složek on-line úložiště. Tato akce vymaže

všechny stažené soubory ve složce on-line úložiště, buďte prosím opatrní při operacích.

Všeobecné WebDav server a konfigurace

Prosím odkaz v příloze.

• Nová Složka

Můžete vytvořit novou složku ve vašem zařízení a také v on-line úložišti.

• Posun

V místní složce nebo složce on-line úložiště můžete přemístit jeden nebo více vybraných souborů do dalšího on-line úložiště nebo místních složek.

• Kopírovat

V místní složce nebo složce on-line úložiště můžete kopírovat jeden nebo více vybraných souborů do dalšího on-line úložiště nebo místních složek.

• Posun

V místní složce nebo ve složce on-line úložiště můžete kopírovat jeden nebo více vybraných souborů do dalšího on-line úložiště nebo místních složek.

• **Odstranit**

Po přidání do složky Ukázka výkresů, můžete odstranit jeden nebo více souborů specifikovaných v místní složce nebo ve složce on-line úložiště přidáním seznamu souboru.

• **Řízení souboru**

ZWCAD Touch poskytuje funkce pro správu jednoho místního souboru a souboru on-line úložiště. Můžete kliknout na tlačítko vpravo

> každého souboru nebo složky pro vložení Řízení souborů, ve

kterém můžete provést následující akce:

• **Otevřít**

Otevření vybraného souboru v editoru.

• **Uložit jako kopii**

To vytvoří kopii ze souboru a umožní vám zadat nový název soubor ve vyskakující tabulce. Standardní pojmenování

kopírovaného souboru bude stejné jako originální pojmenování s přídavkem "copy". Kopírovaný soubor bude uložen ve stejné složce jako, jsou umístěny originální soubory.

- **Přejmenovat**

Toto vám umožní přejmenování souboru.

- **Odstranit**

Odstraní specifikované soubory z místního uložení nebo on-line úložiště.

[Zpět](#)

Procházet

- **Režim zobrazení**

Použijte Režim zobrazení pro přepínání mezi 2D a 3D zobrazení.

Také můžete použít pro zobrazení výkresu Zoom a Regen.

- **2D**

Přepněte do režimu 2D Drátového modelu pro zobrazení vašeho výkresu.

Můžete změnit rozsah zobrazení následujícími dvěma metodami v režimu 2D.

Jedno číslo nebo dvě - čísla posunu: Posun zobrazení

Sevření dvou prstů: Zoom in a out zobrazení

- **3D**

Přepněte do režimu 3D Drátového modelu nebo 3D Objemového pro zobrazení výkresu.

Výběrem 10 různých úhlů, ve kterých zobrazíte váš 3D model je poskytnut v 3D zobrazení. Je zde také tlačítko Home, které můžete použít pro přepnutí do originálního zobrazení úhlu.

Můžete změnit zobrazení úhlu následujícími třemi metodami v 3D režimu.

Posun jedním prstem. Rotací celého výkresu okolo středu bodu.

Posun dvěma prsty Posun zobrazení

Sevření dvou prstů: Zoom in a out zobrazení

Prosím všimněte si že všechny přidané funkce jsou nedostupné když zobrazíte výkres v 3D.

- **Zoom**

Okamžitý zoom do celého výkresu pro zpřístupnění všech objektu v současném rozsahu zobrazení.

- **Regenerovat**

Regenerujte současné zobrazení a překalkulujte pozice na obrazovce ze všech objektů.

- **Změna barvy pozadí**




Můžete vybrat pasující barvu pozadí podle vašich preferencí nebo pracovního prostředí.

- **Nástroje modelování**

Přepněte mezi Modelem prostoru a jiné Rozvržení prostoru, které jsou zahrnuty ve výkresu.

- **Nástroje hladin**

Zobrazí se seznam všech hladin pro váš výkres.


Můžete zapnout/vypnout každou hladinu po poklepání. Tento ,  a  ikony vedle každé pojmenované hladiny ukazují stav hladiny.

[Zpět](#)

Editace


• Nástroje výkresu

• Kružnice

Klikněte ve výkresu pro výběr středu bodu kružnice a držte jej nebo klikněte znovu pro přesné určení poloměru. Klikněte na okno text nebo  specifikujte přesné hodnoty pro poloměr.



Pak klikněte na  tlačítko pro potvrzení.

• Křivka

Klikněte ve výkresu pro výběr středu bodu a držte jej nebo klikněte znovu pro výběr dalšího bodu. Klikněte na okno text nebo  specifikujte přesnou hodnotu pro každou sekci

křivky. Pak klikněte na  tlačítko pro potvrzení.

• Úsečka

Klikněte ve výkresu pro výběr začínajícího bodu z kružnice a držte jej nebo klikněte znovu pro výběr dalšího bodu. Klikněte na okno text nebo  specifikujte přesné hodnoty pro každou úsečku. Pak klikněte na  tlačítko pro potvrzení.

- **Obdélník**

Klikněte ve výkresu pro výběr prvního bodu a držte jej nebo klikněte znovu pro výběr protilehlého bodu.

- **Oblouk**

Klikněte ve výkresu pro výběr prvního bodu a držte jej nebo klikněte znovu dvakrát pro výběr druhého a třetího bodu.

- **Text**

Klikněte na tlačítko text pro zobrazení velkého okna text a klávesnice, pro vložení textu. Pak klikněte na tlačítko Hotovo pro potvrzení.

- **Měřicí nástroje**

- **Přímá kóta**

Klikněte ve výkresu pro výběr počátečního bodu, držte jej nebo klikněte znovu pro výběr dalšího bodu a držte jej nebo klikněte pro upřesnění místa na úsečce lineárního rozměru.

- **Radiální kóta**

Klikněte ve výkresu pro výběr kružnice nebo oblouku pro vytvoření radiální kóty a držte ji nebo klikněte znovu pro upřesnění místa na úsečce radiální kóty.

- **Kóta úhlu**

Klikněte ve výkresu třikrát pro upřesnění vymezení bodu kóty z úsečky 1, roh a bod na úsečce kóty 2 a držte jej nebo klikněte znovu pro upřesnění místa na úsečce úhlové kóty.

- **Oblast**

Klikněte alespoň tři body pro zaměření oblasti a obvod jejich pokrytí. Zmáčkněte a přidržte prst pro zobrazení lupy pro uchopení koncových bodů nebo vrcholků které potřebujete. Tato funkce zobrazí oblast a hodnotu obvodu přímo do okna textu dole.

- **Vzdálenost**

Klikněte ve výkresu pro výběr prvního bodu a držte jej nebo klikněte znovu pro výběr druhého bodu. Zmáčkněte a přidržte prst pro zobrazení lupy pro uchopení koncových bodů nebo vrcholů, které potřebujete. Tato funkce zobrazí délku a obvod přímo do okna textu dole.

- **Nástroje označení**

- **Obdélník**

Klikněte ve výkresu pro výběr prvního bodu a držte jej nebo klikněte znovu pro výběr protilehlého bodu.

- **Obláček**

Klikněte ve výkresu pro výběr prvního bodu a držte jej nebo klikněte znovu pro zakreslení reverzního obláčku.

- **Text**

Klikněte na tlačítko text pro zobrazení okna text a klávesnice, pro vložení textu. Pak klikněte na Hotovo pro potvrzení.

- **Štětec**

Klikněte ve výkresu pro výběr začínajícího bodu a držte jej pro nakreslení tří čar dokud neuvolníte prst.

- **Obrázek**

Vyberte obrázek z alba nebo vyfotťte za pomoci foťáku pro vložení do současného výkresu. Když je obrázek vybrán, držte jej pro posunutí pozice nebo změnu velikosti. Když dokončíte editaci, kliknete OK pro vložení obrázku a doplňte je do složky, kde jsou vaše výkresy umístěny nebo můžete kliknout na Add a přidat znovu obrázek. Předchozí obrázek nemůže být přidán po této operaci, prosím ujistěte se že jste ukončili editaci před zahájením.


- **Hlasová poznámka**

Vyberte typ přichycení (bod, oblast, objekt) a potom držte nahrávací tlačítko pro nahrávku hlasového záznamu a přidejte jej k současnému výkresu.

Po nahrávání, jej můžete přehrát po kliknutí na objekt, a můžete jej vymazat delším přidržením.


- **Nástroje editace**


- **Posun**

Klikněte  jednou pro určení základního bodu a držte jej nebo klikněte znovu pro určení bodu do kterého chcete objekt posunout. Vložte přesnou hodnotu pro vzdálenost v okně textu.



Klikněte na  poté co jste ukončili operaci.

- **Kopírovat**



Klikněte  jednou pro určení základního bodu a držte jej nebo klikněte znovu pro umístění kopie objektu který jste vybrali.

Vložte přesnou hodnotu pro vzdálenost v okně textu. Klikněte na  poté co jste ukončili operaci.


- **Otočit**

Klikněte  jednou pro určení základního bodu a držte jej nebo klikněte znovu pro upřesnění úhlu rotace. Vložte přesnou hodnotu pro úhel v okně textu. Klikněte  poté co jste ukončili operaci.


- **Měřítko**

Klikněte  jednou pro určení základního bodu a držte jej nebo klikněte znovu pro upřesnění měřicího faktoru. Vložte přesnou hodnotu pro vzdálenost v okně textu. Klikněte na  poté co jste ukončili operaci.


- **Vymazat**

Klikněte na  pro vymazání objektu nebo objektů, které jste vybrali na výkresu.


- **Zrušit výběr**

Klikněte na  pro zrušení výběru vybraného objektu nebo objektů.

- **Zrcadlit**

Klikněte na  jednou pro určení základního bodu a držte jej nebo klikněte znovu pro určení úhlu rotace, pro zrcadlení vašich objektů. Systém vezme úsečku vymezenou za pomocí dvou určených bodu jako údaj pro vytvoření převrácené kopie z vybraného objektu.



- **Zarovnat**

Klikněte  jednou pro určení prvního základního bodu a potom klikněte v otočení pro určení druhého, třetího a konečného bodu. Vybraný objekt nebo objekty budou zarovnány v základě na principu že tyto čtyři body jsou zarovnané s každým dalším, například, bod 1 s bodem 3 a bod 2 s bodem 4.


- **Přidat text**

Klikněte  pro změnu vybraného textu v Textovém editoru.

- **Zpět/Dopředu**

Klikněte na  nebo  pro zpět nebo dopředu vaší současné akce.

- **Nástroje barev**

Klepněte  pro výběr barvy v paletě barev. Každé další kreslení bude zobrazeno v barvě, kterou jste vybrali.

Vyberte jeden nebo více objektů a poté vyberte barvu. Všechny vybrané objekty budou zobrazeny v barvě kterou jste vybrali.

- **Zobrazení celého výkresu**

Klepněte na pro zobrazení celého výkresu.

- **Celá obrazovka**

Klepněte na posun a měřítko v režimu celé obrazovky. Můžete se vrátit do nástrojů po klepnutí kdekoliv na obrazovce.

- **Uložit**

Klepněte pro výběr Uložit nebo Uložit jako.

Pro soubory pouze ke čtení nebo disk soubory v síťovém přerušení, můžete pouze vybrat Uložit jako.

- **Exit**

Pokud není soubor pozměněn, můžete pouze vybrat Exit nebo Zrušit když klepnete Exit.

Pro soubor, který byl pozměněn, můžete vybrat Exit bez ukládání, Uložit nebo Zrušit když klepněte Exit.

[Zpět](#)

Sdílet

- **Email**

Můžete sdílet výkresy s ostatními uživateli pro online zobrazení, editaci a stahování. Například, po editaci výkresů na vašem zařízení,

můžeme poslat tento soubor určením jedné nebo více emailových adres přes funkci Sdílet. Příjemce obdrží email obsahující soubory výkresu a ona/on si ji stáhne a otevře na přístroji nebo počítači s instalovaným ZWCAD.

Pokud potřebujete provést tuto operaci když upravujete výkres, měli byste si prvně uložit výkres a potom kliknout na Sdílet. Také můžete vybrat „neukládat výkres“ před sdílením nebo kliknout Zrušit pro návrat k editaci výkresu pro další editaci.

- **Export**

Exportujte obsah aktuálního zobrazení na obrazovce do alba a přimět uživatelé zda poslat exportované obrázky v emailu po dokončení exportu.

[Zpět](#)

Nastavení

- **Automatické stahování souborů**

Funkce nastavte Automatické stahování souborů je zapnuta když, otevřete složku on-line úložiště.

- **Uchopení**

Nastavte funkci Uchopení je zapnutá, když kreslíte obrázek.

- **Polární trasování**

Funkce nastavte Polární trasování je zapnutá, když kreslíte obrázek.

- **Zpětná vazba**

Platforma pro přímou komunikaci s námi. Prosíme dejte nám vaše hodnotné návrhy a připomínky, a my zodpovíme vaše otázky v čas.

- **Mé hodnocení**

Naše povzbuzení pro neustále zlepšování našich aplikací.

- **Aktuální Verze**

Zobrazí číslo aktuální verze produktu.

- **Zkontrolovat aktualizace**

Zkontrolujte zda je zde nejnovější verze v App store.

- **Oficiální stránky**

Koukněte na oficiální stránky.

[Zpět](#)

Příloha

Následující příklady jsou z WebDav serverů a log-in účty podpořené

ZWCAD Touch

- **Můj Disk**

Účet: touch

Adresy serverů:

<https://mydisk.com/touch>

- **DropDav**

Účet: touch@zwsoft.com

Adresy serverů:

<https://dav.dropdav.com>

- **Box**

Účet: touch@zwsoft.com

Adresy serverů:

<https://www.box.com/dav>

- **Můj Drive**

Účet: touch

Adresy serverů:

<https://webdav.mydrive.ch>

- **Cloudme**

Účet: touch

Adresy serverů:

<http://webdav.cloudme.com/touch/xios/Documents/> or

http://webdav.cloudme.com:80/your_user_name/xios/Documents

- **SwissDisk**

Účet: touch

Adresy serverů:

<https://disk.swissdisk.com/touch>

- **4Shared**

Účet: touch@zwsoft.com

Adresy serverů:

<https://webdav.4shared.com>